

## Játékosok figyelmébe Mérkőzések játékvezető nélkül

Minden játékosnak tisztában kell lennie a következő alapelvekkel, amikor játékvezető nélkül játszik mérkőzést:

- A játékos az összes ítéletért felelős a saját térfelén.
- Minden „out” bemondásnak gyorsnak kell lennie, miután a labda lepattant és elég hangosnak, hogy az ellenfél is hallja.
- Ha kétség merül fel, meg kell adni a játékosnak a jóhiszeműséget.
- Olyan mérkőzéseken, melyeket nem salakos pályán játszanak, ha a játékos tévesen mond „out”-ot, de rájön a tévedésre, akkor a pontot újra kell játszani, kivéve, ha az ütés egy pontbefejező ütés volt, vagy ez már nem az első eset volt, mert ilyenkor a játékos, aki az „out”-ot mondta elveszti a pontot.
- Az adogatónak minden első adogatás előtt be kell mondania az eredményt, elég hangosan ahhoz, hogy az ellenfél is hallja.
- Mindkét játékos/páros (adogató(k) és fogadó(k)) felelős(ek) a hálót érintő adogatások (ahol ez szükséges), az akadályozás (pl. labda begurul a pályára) miatti „Állj!”, a „kettős pattanás” és a hibás ütések bemondásáért. A jóhiszeműséget minden esetben meg kell adni a labdament folytatása érdekében, tehát egy játékos csak, akkor állítsa meg a labdamentet például egy kívülről érkező akadályozás miatt, ha abban 100%-osan biztos.
- Csak és kizárólag a bírók mondhatnak be lábhibát, de csak abban az esetben, ha a pályán állnak. A fogadó (vagy partnere) semmilyen körülmények között nem mondhat be lábhibát.
- Ha a játékos nincs megelégedve az ellenfele döntéseivel, akkor bírót hívhat a pályára.

Salakpályán játszott mérkőzések során a játékosoknak további irányelveket kell követniük:

- Labdanyomvizsgálat pontbefejező ütés vagy a játék megállítása után lehetséges (egy visszaütés megengedett, de a játékosnak azonnal meg kell állnia).
- Ha egy játékos nem biztos az ellenfele döntésében, akkor megkérheti, hogy mutassa meg a nyomot. Ekkor átmehet a háló túloldalára megnézni a nyomot.
- Ha egy játékos eltörli a nyomot, akkor igazat ad az ellenfélnek.
- Ha a játékosok nem értenek egyet labdanyomvizsgálat során, akkor bírót hívhatnak a pályára.
- Ha egy játékos „out”-ot mond, akkor normál körülmények között, meg kell tudnia mutatnia a nyomot.
- Ha egy játékos tévesen mond „out”-ot, de rájön a tévedésre, akkor elveszti a pontot.

Az a játékos, aki nem követi és nem tartja tiszteletben ezeket az alap- és irányelveket, az Akadályozás szabálya és a Fegyelmi Kódex Sportszerűtlen Magatartás pontja alapján büntetendő.

Kérdés esetén bárki bizalommal fordulhat az MTSZ által kiküldött versenybíróhoz.